



Associazione Dilettantistica Scacchi Taranto
Centro di Avviamento allo Sport
Via Cugini n° 2 – Taranto
www.tarantoscacchi.it



Corsi di scacchi

L'A.D. Scacchi Taranto organizza 3 corsi **frequentabili da persone di qualsiasi età:**

- **per principianti**, aperto a tutti coloro che vogliono apprendere il gioco, che non ne conoscono le regole fondamentali o che non sanno condurre una partita;
- **di base**, aperto a tutti coloro che conoscono i movimenti dei pezzi e sanno condurre una partita;
- **a tema**, per i giocatori con categoria fino alla 1^a Nazionale.

Il corso per principianti avrà la durata di 10 lezioni, con 2 appuntamenti settimanali di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 10,00 euro.

Il corso di base avrà la durata di 16 lezioni, con 2 appuntamenti settimanali di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 30,00 euro.

Il corso a tema si svilupperà su 8 lezioni, con 2 appuntamenti settimanali di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 20,00 euro.

Tutti i corsi saranno tenuti da istruttori federali autorizzati.

La preiscrizione ai corsi deve essere effettuata telefonicamente al 3392695756 oppure al 3288189138. La prescrizione può avvenire anche tramite il sito internet **www.tarantoscacchi.it**.

Ogni corso inizierà al raggiungimento di 10 allievi prescritti, che saranno avvisati telefonicamente o per e-mail, e si terrà il martedì e il venerdì.

Per altre informazioni contattare i numeri telefonici o il sito Internet sopra riportati.

Programma del corso per principianti (10 lezioni / 15h)

- 1. Lezione 1: Breve storia degli scacchi. Presentazione della scacchiera e dei pezzi**
- 2. Lezione 2: Movimento e Cattura dei singoli pezzi. Notazione algebrica**
- 3. Lezione 3: Movimenti particolari: presa al varco, arrocco, promozione del pedone.**
- 4. Lezione 4: Scacco e scacco matto. Stallo - Casi di patta**
- 5. Lezione 5: Matti elementari con pezzi pesanti**
- 6. Lezione 6: Regole fondamentali sui finali: opposizione, quadrato, finale di Re e pedone, altri casi**
- 7. Lezione 7: Elementi del medio gioco: attacco doppio, inchiodatura, deviazione, blocco e altri casi**
- 8. Lezione 8: Impostazione delle principali aperture**
- 9. Lezione 9: Trascrizione della partita - L'orologio scacchistico**
- 10. Lezione 10: Esempi di partite brevi e semplici: matto del "barbiere", matto di Legall, altri casi**

Programma del corso di base (16 lezioni / 24h)

11. Lezione 1: *L'apertura 1ª parte*

- 11.1. Lo sviluppo
- 11.2. Il pericolo di uno sviluppo prematura della regina
- 11.3. Il mancato sviluppo e la sua naturale punizione
- 11.4. L'occupazione del centro
- 11.5. La sicurezza del re
- 11.6. Problemi ed esercizi

12. Lezione 2: *L'apertura 2ª parte*

- 12.1. La posizione dei pezzi
- 12.2. Sviluppare prima i cavalli
- 12.3. Scambio di pezzi attivi
- 12.4. Lo sviluppo della regina
- 12.5. Problemi ed esercizi

13. Lezione 3: *L'apertura 3ª parte*

- 13.1. Il ruolo dei pedoni nella lotta per il centro
- 13.2. La regola di portare i pedoni verso il centro
- 13.3. L'arrocco per portare il re al sicuro
- 13.4. Problemi ed esercizi

14. Lezione 4: *Cosa fare dopo l'apertura*

- 14.1. Mosse mirate
- 14.2. Punti deboli (individuare e sfruttarli)
- 14.3. Debolezze dei pedoni e attacco al re
- 14.4. I piani difensivi più comuni
- 14.5. Problemi ed esercizi

15. Lezione 5: *La tattica nel mediogioco I*

- 15.1. L'inchiodatura assoluta e relativa
- 15.2. Vari esempi di inchiodatura
- 15.3. Problemi ed esercizi

16. Lezione 6: *La tattica nel mediogioco II*

- 16.1. L'attacco di scoperta
- 16.2. Il doppio attacco
- 16.3. Il doppio scacco
- 16.4. Problemi ed esercizi

17. Lezione 7: *La tattica nel mediogioco III*

- 17.1. Il cavallo padre del doppio attacco
- 17.2. I doppi attacchi falliti
- 17.3. La forchetta
- 17.4. Il doppio attacco e la promozione
- 17.5. Problemi ed esercizi

18. Lezione 8: *La tattica nel mediogioco IV*

- 18.1. La deviazione di un pezzo
- 18.2. La deviazione negli attacchi al re
- 18.3. Il pezzo sovraccaricato
- 18.4. Problemi ed esercizi

19. Lezione 9: *La tattica nel mediogioco V*

- 19.1. L'ostruzione ed il blocco
- 19.2. L'adescamento e l'indirizzamento
- 19.3. L'attacco a raggi X o l'infilata

19.4. Problemi ed esercizi

20. Lezione 10: *La tattica nel mediogioco VI*

20.1. Combinazioni per promuovere un pedone

20.2. Combinazioni di stallo

20.3. Combinazioni difensive

20.4. Problemi ed esercizi

21. Lezione 11: *Il valore relativo de pezzi I*

21.1. Il cambio dei pezzi

21.2. L'alfiere buono e l'alfiere cattivo

21.3. L'apertura del gioco a favore degli alfieri

21.4. La forza del cavallo nelle posizioni di blocco

21.5. Problemi ed esercizi

22. Lezione 12: *Il valore relativo de pezzi II*

22.1. Creazione di colonne aperte

22.2. Utilizzazione di colonne aperte

22.3. Colonne aperte al centro e sull'ala di regina

22.4. La torre in 7^a traversa

22.5. 2 torri in 7^a traversa

22.6. La forza della torre in 8^a traversa

22.7. Problemi ed esercizi

23. Lezione 13: *I Finali di pedoni 1^a parte*

23.1. La corsa

23.2. La legge del quadrato

23.3. L'opposizione

23.4. Il re a sostegno del pedone

23.5. La particolarità delle colonne di torre

23.6. Problemi ed esercizi

24. Lezione 14: *I Finali di pedoni 2^a parte*

24.1. 2 pedoni e re contro re

24.2. Pedoni raddoppiati

24.3. Re e pedone contro re

24.4. I pedoni liberi

24.5. Re e 2 pedoni contro re e pedone

24.6. Problemi ed esercizi

25. Lezione 15: *I Finali di torre 1^a parte*

25.1. Il pedone di torre in 7^a

25.2. Il pedone di torre in 6^a

25.3. La posizione difensiva di Philidor

25.4. La costruzione del Ponte di Lucena

25.5. Problemi ed esercizi

26. Lezione 16: *I Finali di torre 2^a parte*

26.1. Finali con vari pedoni

26.2. Torre e pedone contro torre e pedone

26.3. Torre contro torre e 2 pedoni

26.4. Problemi ed esercizi

Corsi a tema (8 lezioni / 12h)

1. **Tema 1: Strutture pedonali – 8 famiglie che coprono tutte le aperture regolari.**
2. **Tema 2: L'indiana di Re secondo David Bronstein.**
3. **Tema 3: Attacco diretto contro il re avversario.**
4. **Tema 4: Pedoni deboli e case forti.**
5. **Tema 5: L'arte della difesa.**