



Associazione Dilettantistica Scacchi Taranto
Centro di Avviamento allo Sport
Via Cugini n° 2 – Taranto
www.tarantoscacchi.it



Corsi di scacchi

L'A.D. Scacchi Taranto organizza 3 corsi **frequentabili da persone di qualsiasi età:**

- **per principianti**, aperto a tutti coloro che vogliono apprendere il gioco, che non ne conoscono le regole fondamentali o che non sanno condurre una partita;
- **di base**, aperto a tutti coloro che conoscono i movimenti dei pezzi e sanno condurre una partita;
- **a tema**, per i giocatori con categoria fino alla 1^a Nazionale.

Il corso per principianti avrà la durata di 10 lezioni, 1 appuntamento settimanale di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 10,00 euro.

Il corso di base avrà la durata di 16 lezioni, con 1 appuntamento settimanale di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 30,00 euro.

Il corso a tema si svilupperà su 8 lezioni, con 1 appuntamento settimanale di 1 ora e 30 minuti. La quota di iscrizione al corso completo è di 20,00 euro.

Tutti i corsi saranno tenuti da istruttori federali autorizzati.

La preiscrizione ai corsi deve essere effettuata telefonicamente al 3392695756. La prescrizione può avvenire anche inviando un e-mail all'indirizzo sst@tarantoscacchi.it.

Ogni corso inizierà al raggiungimento di 10 allievi prescritti, che saranno avvisati telefonicamente o per e-mail, e si terranno in giorni da concordare.

Per altre informazioni utilizzare il numero telefonico o l'indirizzo e-mail sopra riportati.

Al termine del corso gli allievi potranno frequentare la sede sociale gratuitamente per un periodo di 6 mesi.

Agli studenti, esclusi universitari, si praticherà uno sconto sulla quota di iscrizione del 50%.

Programma del corso per principianti (10 lezioni / 15h)

- 1. Lezione 1: Breve storia degli scacchi. Presentazione della scacchiera e dei pezzi**
- 2. Lezione 2: Movimento e Cattura dei singoli pezzi. Notazione algebrica**
- 3. Lezione 3: Movimenti particolari: presa al varco, arrocco, promozione del pedone.**
- 4. Lezione 4: Scacco e scacco matto. Stallo - Casi di patta**
- 5. Lezione 5: Matti elementari con pezzi pesanti**
- 6. Lezione 6: Regole fondamentali sui finali: opposizione, quadrato, finale di Re e pedone, altri casi**
- 7. Lezione 7: Elementi del medio gioco: attacco doppio, inchiodatura, deviazione, blocco e altri casi**
- 8. Lezione 8: Impostazione delle principali aperture**
- 9. Lezione 9: Trascrizione della partita - L'orologio scacchistico**
- 10. Lezione 10: Esempi di partite brevi e semplici: matto del "barbiere", matto di Legall, altri casi**

Programma del corso di base (16 lezioni / 24h)

1. **Lezione 1: *L'apertura 1^a parte***
 - 1.1. Lo sviluppo
 - 1.2. Il pericolo di uno sviluppo prematura della regina
 - 1.3. Il mancato sviluppo e la sua naturale punizione
 - 1.4. L'occupazione del centro
 - 1.5. La sicurezza del re
 - 1.6. Problemi ed esercizi
2. **Lezione 2: *L'apertura 2^a parte***
 - 2.1. La posizione dei pezzi
 - 2.2. Sviluppare prima i cavalli
 - 2.3. Scambio di pezzi attivi
 - 2.4. Lo sviluppo della regina
 - 2.5. Problemi ed esercizi
3. **Lezione 3: *L'apertura 3^a parte***
 - 3.1. Il ruolo dei pedoni nella lotta per il centro
 - 3.2. La regola di portare i pedoni verso il centro
 - 3.3. L'arrocco per portare il re al sicuro
 - 3.4. Problemi ed esercizi
4. **Lezione 4: *Cosa fare dopo l'apertura***
 - 4.1. Mosse mirate
 - 4.2. Punti deboli (individuarli e sfruttarli)
 - 4.3. Debolezze dei pedoni e attacco al re
 - 4.4. I piani difensivi più comuni
 - 4.5. Problemi ed esercizi
5. **Lezione 5: *La tattica nel mediogioco I***
 - 5.1. L'inchiodatura assoluta e relativa
 - 5.2. Vari esempi di inchiodatura
 - 5.3. Problemi ed esercizi
6. **Lezione 6: *La tattica nel mediogioco II***
 - 6.1. L'attacco di scoperta
 - 6.2. Il doppio attacco
 - 6.3. Il doppio scacco
 - 6.4. Problemi ed esercizi
7. **Lezione 7: *La tattica nel mediogioco III***
 - 7.1. Il cavallo padre del doppio attacco
 - 7.2. I doppi attacchi falliti
 - 7.3. La forchetta
 - 7.4. Il doppio attacco e la promozione
 - 7.5. Problemi ed esercizi
8. **Lezione 8: *La tattica nel mediogioco IV***
 - 8.1. La deviazione di un pezzo
 - 8.2. La deviazione negli attacchi al re
 - 8.3. Il pezzo sovraccaricato
 - 8.4. Problemi ed esercizi
9. **Lezione 9: *La tattica nel mediogioco V***
 - 9.1. L'ostruzione ed il blocco
 - 9.2. L'adescamento e l'indirizzamento
 - 9.3. L'attacco a raggi X o l'infilata

9.4. Problemi ed esercizi

10. **Lezione 10: *La tattica nel mediogioco VI***

- 10.1. Combinazioni per promuovere un pedone
- 10.2. Combinazioni di stallo
- 10.3. Combinazioni difensive
- 10.4. Problemi ed esercizi

11. **Lezione 11: *Il valore relativo de pezzi I***

- 11.1. Il cambio dei pezzi
- 11.2. L'alfiere buono e l'alfiere cattivo
- 11.3. L'apertura del gioco a favore degli alfieri
- 11.4. La forza del cavallo nelle posizioni di blocco
- 11.5. Problemi ed esercizi

12. **Lezione 12: *Il valore relativo de pezzi II***

- 12.1. Creazione di colonne aperte
- 12.2. Utilizzazione di colonne aperte
- 12.3. Colonne aperte al centro e sull'ala di regina
- 12.4. La torre in 7^a traversa
- 12.5. 2 torri in 7^a traversa
- 12.6. La forza della torre in 8^a traversa
- 12.7. Problemi ed esercizi

13. **Lezione 13: *I Finali di pedoni 1^a parte***

- 13.1. La corsa
- 13.2. La legge del quadrato
- 13.3. L'opposizione
- 13.4. Il re a sostegno del pedone
- 13.5. La particolarità delle colonne di torre
- 13.6. Problemi ed esercizi

14. **Lezione 14: *I Finali di pedoni 2^a parte***

- 14.1. 2 pedoni e re contro re
- 14.2. Pedoni raddoppiati
- 14.3. Re e pedone contro re
- 14.4. I pedoni liberi
- 14.5. Re e 2 pedoni contro re e pedone
- 14.6. Problemi ed esercizi

15. **Lezione 15: *I Finali di torre 1^a parte***

- 15.1. Il pedone di torre in 7^a
- 15.2. Il pedone di torre in 6^a
- 15.3. La posizione difensiva di Philidor
- 15.4. La costruzione del Ponte di Lucena
- 15.5. Problemi ed esercizi

16. **Lezione 16: *I Finali di torre 2^a parte***

- 16.1. Finali con vari pedoni
- 16.2. Torre e pedone contro torre e pedone
- 16.3. Torre contro torre e 2 pedoni
- 16.4. Problemi ed esercizi

Corsi a tema (8 lezioni / 12h)

- 1. Tema 1: Strutture pedonali – 8 famiglie che coprono tutte le aperture regolari.**
- 2. Tema 2: L'indiana di Re secondo David Bronstein.**
- 3. Tema 3: Attacco diretto contro il re avversario.**
- 4. Tema 4: Pedoni deboli e case forti.**
- 5. Tema 5: L'arte della difesa.**